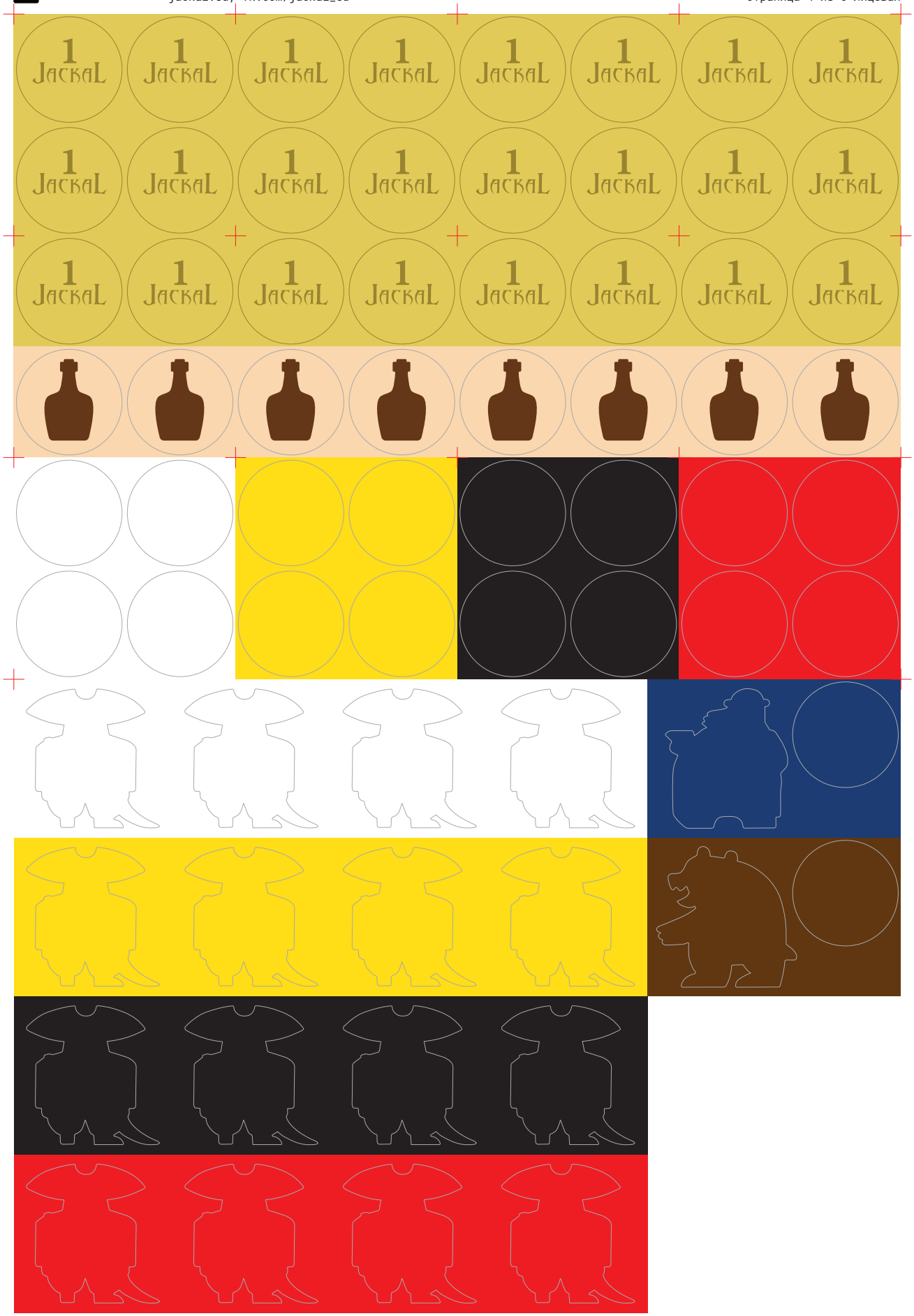
1
2
x2

x2

1
2
3
4
5
6
3
2
1
3
3
4
3
2
1
BANK
4


1 JACKAL

Пляжник

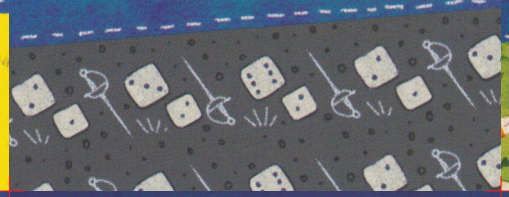
1

Этого пирата нельзя атаковать на клетках пляжа. Зато на клетках леса он не может никого атаковать. Медведь игнорирует его свойства. Для него он обычный вкусный пират.

Мушкетёр

2

Этот пират всегда сражается с помощью кубика. Вместо стандартной схемы драки оба участника конфликта бросают кубик. У кого больше, тот и побеждает. Если ничья — перебросьте кубики, мушкетёр бьётся до конца и в защите, и в атаке.



Юнга

3

Этот пират сам может выбираться из моря на берег, даже без корабля (но не умеет сам прыгать в воду). Выбирается он только на открытые клетки. Но вот на занятые кем-нибудь клетки он выбраться не может. А ещё он не умеет управлять кораблём, поэтому не может плавать на нём в одиночку. Зато палубу драит на отлично.

Лесник

4

Этого пирата нельзя атаковать на клетках леса. Зато на горных клетках он не может никого атаковать. Медведь игнорирует его свойства. Для него он обычный вкусный пират.

Чёрная метка

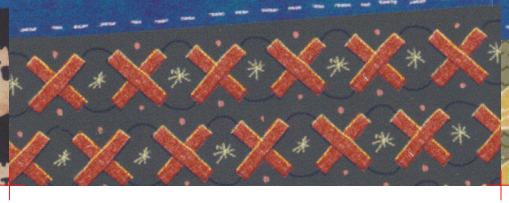
5

Этому пирату не повезло — у него чёрная метка, и все сторонятся его как огня. На него нельзя нападать, и он тоже никого не атакует (никто не хочет с ним связываться). Но при этом на него действуют свойства пиратов (ловкач и другие), и медведь его кусает. Медведь в чёрные метки не верит.

Динамит

6

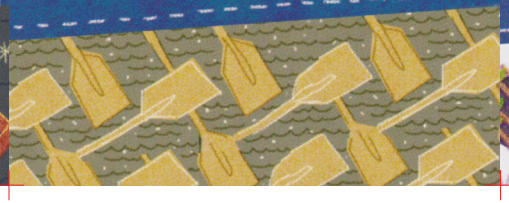
В руках у вашего пирата крайне интересная штука, которая взрывается от малейшего сотрясения. Если на пирата с динамитом напал другой пират или пират с динамитом сам нападает, побитыми оказываются оба пирата. Каждый отправляется на свой корабль лечиться.



Иона

7

Этот пират обречён, поэтому с ним никто не связывается. За ним не ходит ни один уважающий себя медведь, и этого конченного человека не ест даже людоед (для Ионы он — пустая клетка). Не любит его и команда: стоит пирату сойти с корабля, как назад ему забираться больше нельзя.



Охотник

8

На этого пирата не действуют ямы. Наступает на них как на пустые клетки, но при этом не может доставать из ям других пиратов. Профессиональная этика: что поймал другой охотник, то не трогай.

Вещевой мешок

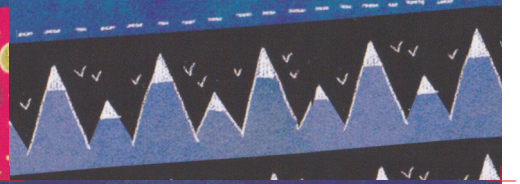
9

Ваш пират может нести 2 монеты одновременно, но ходит с ними через раз, то есть походив, пропускает следующий ход — вы должны ходить другими пиратами. Эээх, тяжела пиратская доля!

Горец

10

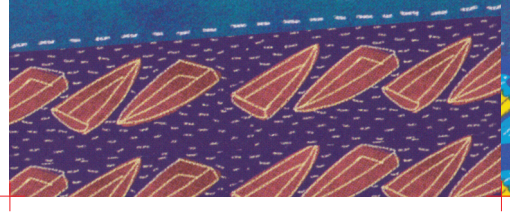
Этого пирата нельзя атаковать, когда он стоит на клетках гор. Но сам он не может атаковать тех, кто стоит на клетках леса. Медведь игнорирует его свойства. Для него он обычный вкусный пират.



Капитан

11

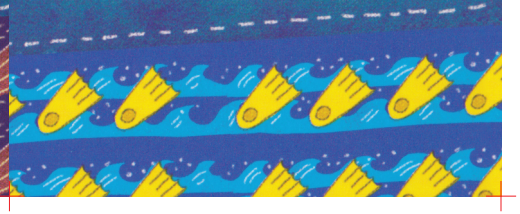
Этот пират никогда не покидает корабль. С ним корабль может делать один ход по воде в дополнение к ходу пирата на суше (да-да, вы в свой ход ходите кораблём и ещё одним сухопутным пиратом). Сначала ходит капитан на корабле, потом пират вне корабля, поэтому нельзя сходить капитаном, а затем сойти с корабля на сушу другим пиратом.

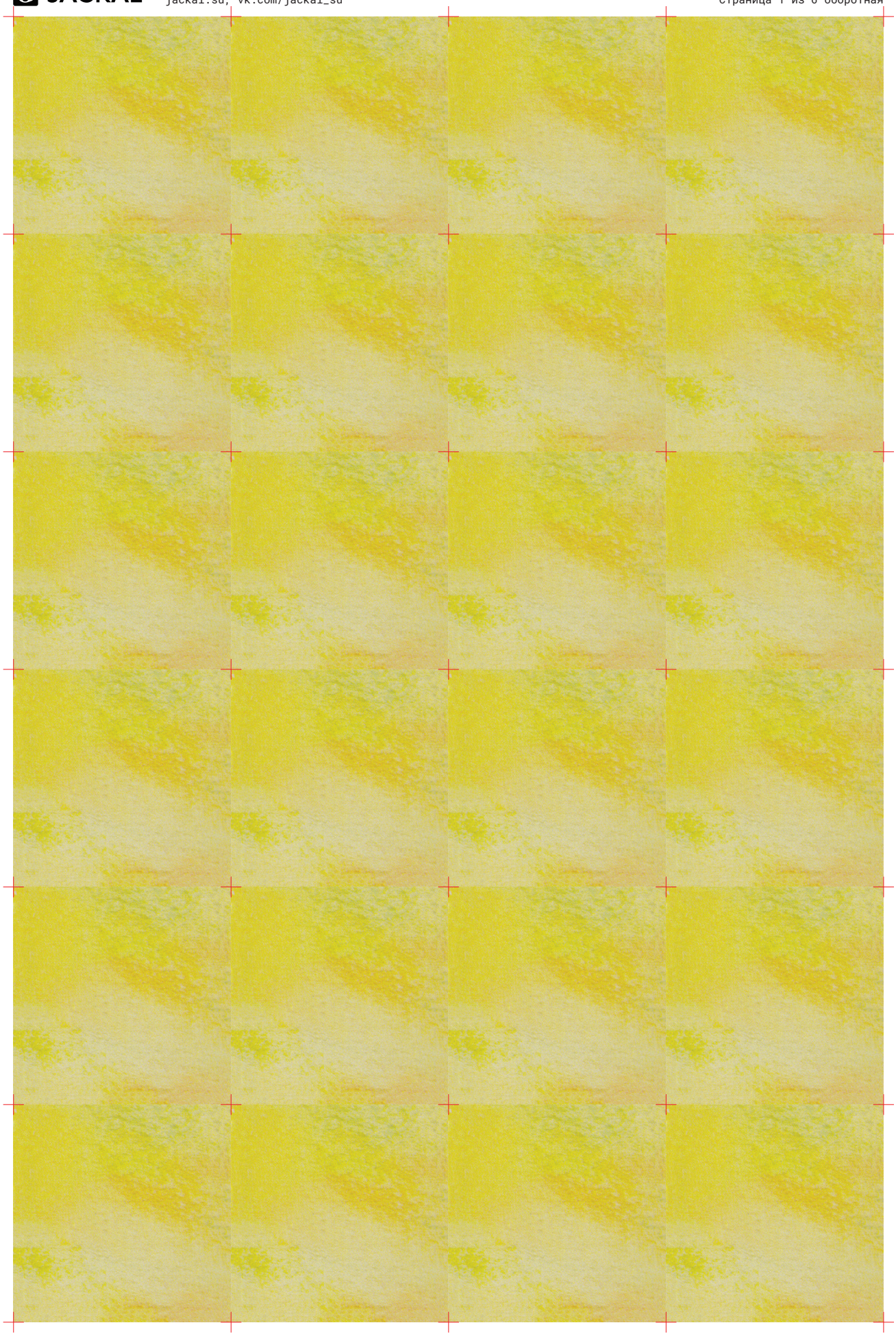


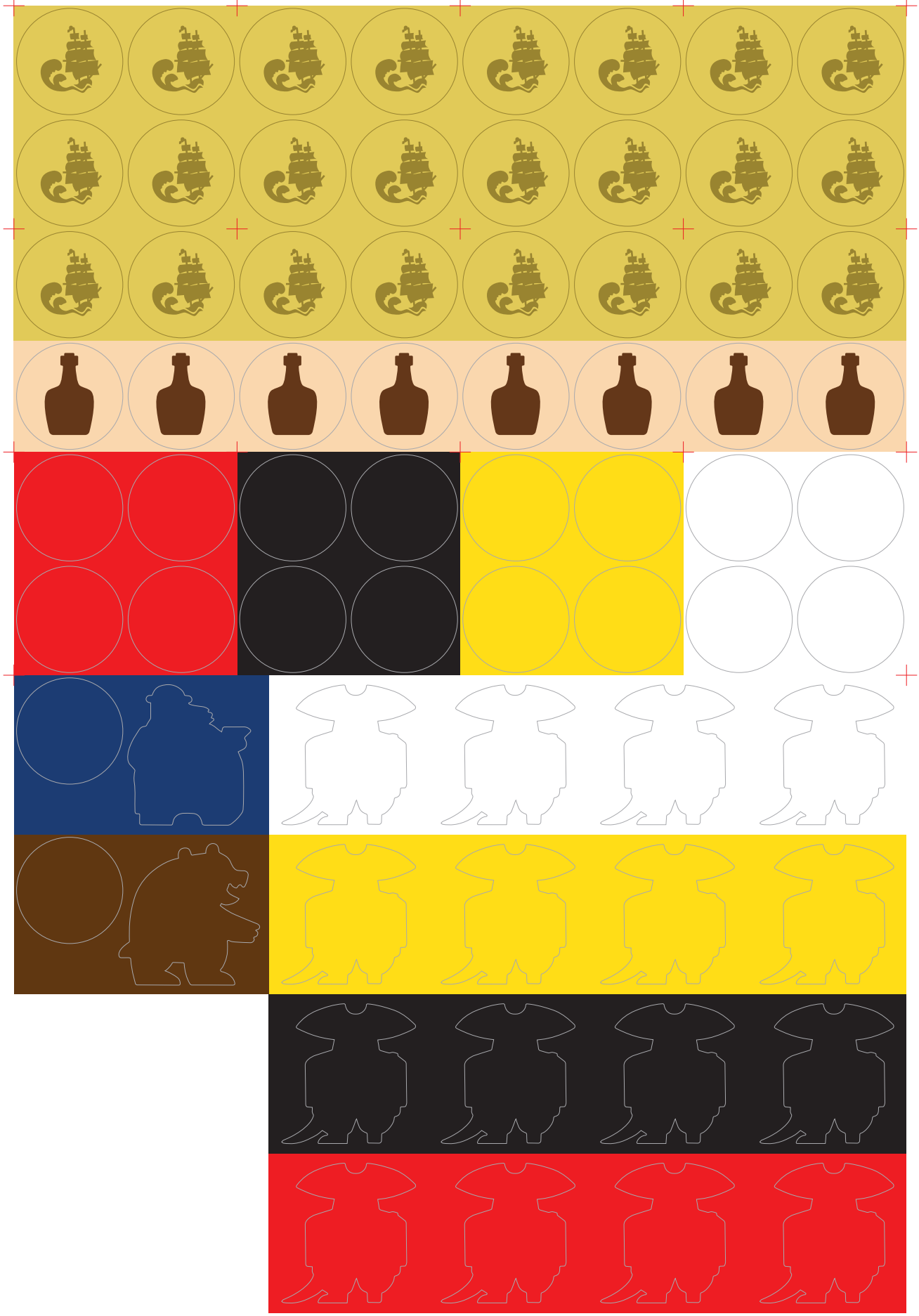
Пловец

12

Этот пират может плавать сам. То есть нырять в море, плавать по нему и выходить на сушу без корабля. Вылезать на сушу такой пират может только на открытые клетки. На занятую клетку выходить не может. Но не умеет атаковать — боится боя.







Шакал
Архипелаг
Шакал
Архипелаг
Шакал
Архипелаг
Шакал
Архипелаг
Шакал
Архипелаг
Шакал
Архипелаг
Шакал
Архипелаг
Шакал
Архипелаг

Шакал
Архипелаг
Шакал
Архипелаг
Шакал
Архипелаг
Шакал
Архипелаг